

お客様各位

平成 19 年 6 月 8 日
アークシステムワークス株式会社

PlayStation2 版 『GUILTY GEAR XX CORE』 に関するお詫び

平素は弊社製品をご愛顧頂きまして、誠にありがとうございます。

この度、弊社が平成 19 年 5 月 31 日に発売致しました PlayStation2 用ゲームソフトウェア 『GUILTY GEAR XX CORE』 につきまして、パッケージでは「完全移植」と明記しておりますが下記の通り、アーケード版との違いがございました。お客様にはご迷惑をおかけしますことを心より深くお詫び申し上げます。

< 主なアーケード版との違い >

ブリジットについて

アーケード版	ジャンプ中ニュートラル YOYO 配置を行うと、キャラクターの近くに YOYO が配置されます。
PlayStation2 版	ジャンプ中ニュートラル YOYO 配置を行うと、キャラクターの前方に YOYO が配置されます。

ブリジットについて

アーケード版	フォースブレイク版ロジャーラッシュは、ブリジット本体、及びロジャーが攻撃を受けると、消えます。
PlayStation2 版	フォースブレイク版ロジャーラッシュは、ブリジット本体、及びロジャーが攻撃を受けても、消えません。

ソルについて

アーケード版	一部の必殺技で発生するクリーンヒットにて、1 回分の効果が発生します。
PlayStation2 版	一部の必殺技で発生するクリーンヒットにて、2 回分の効果が発生します。

今後はお客様のご期待に応えられるよう、万全を期す所存でございます。本件につきまして、ご不明な点がございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。

【本件に関するお問い合わせ】

アークシステムワークス株式会社 お客様相談室

お電話の場合 TEL:045-470-1552

受付時間 10:00 ~ 12:30 / 14:00 ~ 17:00 (土曜、日曜、祭日を除く)

F A X の場合 FAX:045-470-1551

W E B の場合 <http://www.arcsystemworks.jp/support/>

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

以上