

<b>A-1000</b>	
効果	—
初期開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(破損) 10 メーク、セウズ、ハーレー、金持ち
強化開発費用	—
素材	—

<b>DR-1000</b>	
効果	衝突回避 Lv.1
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	3,000
素材	ブラックボックス(破損) 3 メーク、セウズ、ハーレー、金持ち

<b>DR-2000</b>	
効果	衝突回避 Lv.2
初期開発費用	20,000
素材	ブラックボックス(破損) 20 メーク、セウズ、ハーレー、金持ち
強化開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(破損) 10 メーク、セウズ、ハーレー、金持ち

<b>DUS-X100</b>	
効果	衝突回避 Lv.1 サンプル回収率 1.1倍
初期開発費用	—
素材	※ダストン討伐
強化開発費用	—
素材	—

<b>DR-3000</b>	
効果	物理トラブル回避 Lv.1
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	3,000
素材	ブラックボックス(破損) 20 メーク、セウズ、ハーレー、金持ち

<b>AR-1000</b>	
効果	物理トラブル回避 Lv.2
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(復旧) 10 ベナス、タウルズ、ルクレ、金持ち

<b>後藤黒</b>	
効果	コンピュータトラブル回避 Lv.1 サンプル回収率 1.1倍
開発費用	45,000
素材	ブンチョー 20 ベガ
素材	コブリガキ 5 ベガ
素材	ホーヤ 5 ルタ
素材	ショタロウ 1 テネブ
素材	※七夕イベント

<b>GO-1100</b>	
効果	サンプル回収率 1.1倍
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	3,000
素材	ブラックボックス(採取) 3 メダロン、ガス、エンゲ、金持ち

<b>GO-1200</b>	
効果	サンプル回収率 1.2倍
初期開発費用	20,000
素材	ブラックボックス(採取) 15 メダロン、ガス、エンゲ、金持ち
強化開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(採取) 10 メダロン、ガス、エンゲ、金持ち

<b>GO-1500</b>	
効果	サンプル回収率 1.5倍
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	30,000
素材	ブラックボックス(採取) 20 メダロン、ガス、エンゲ、金持ち

<b>RR-1000</b>	
効果	コンピュータトラブル回避 Lv.1
初期開発費用	20,000
素材	ブラックボックス(回避) 15 イス、パース、テイル、ソラリス
強化開発費用	10,000
素材	ブラックボックス(回避) 10 イス、パース、テイル、ソラリス、金持ち

<b>RR-2000</b>	
効果	コンピュータトラブル回避 Lv.2
初期開発費用	—
素材	—
強化開発費用	30,000
素材	ブラックボックス(回避) 20 イス、パース、テイル、ソラリス、金持ち