

タイムリコレクション 仕様書		更新日	2007.09.12
マップ蘇憶変化における詳細仕様書	Ver.1.2	更新者	竹田 有恒

この資料は、マップ上での蘇憶変化における詳細な仕様を記したファイルです。

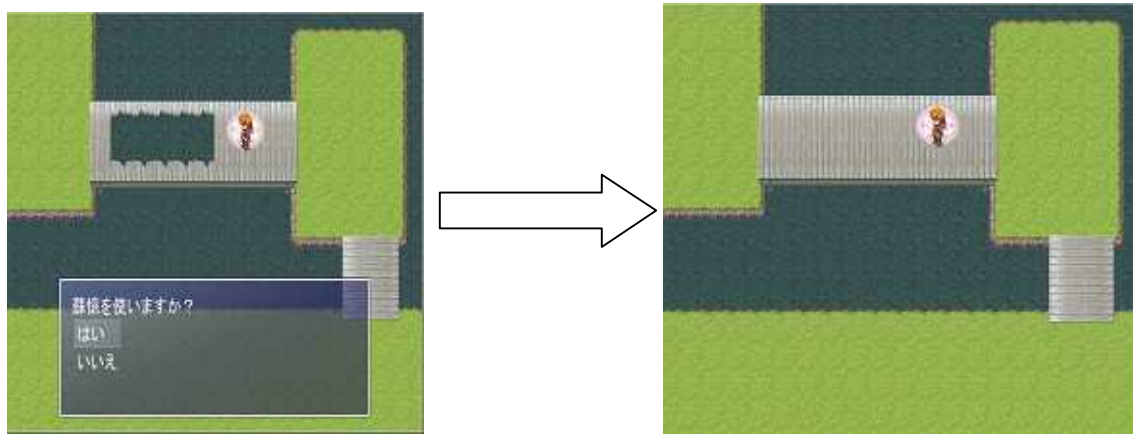
1. マップにおける蘇憶変化の仕様

蘇憶の紋章に触れた状態でENTERキーを押すと、昔の状態に戻せます。

通常の状態に戻るには、マップ移動をする必要があります。

例) 壊れている橋が普通の橋に戻る。

砂漠に埋もれた町を一時的に復活出来る。



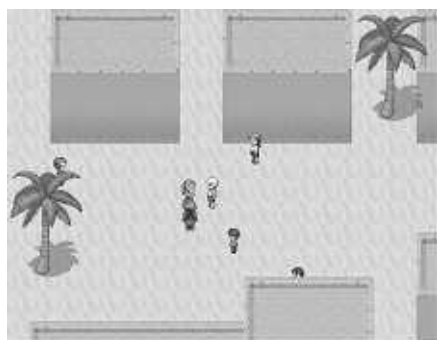
2. 蘇憶変化による画面の変化

過去の映像は白黒、セピアなどの色調変化を使用します。

現代マップに戻るときは、フラッシュを使用します。

変化の小さいギミックはエフォクトを控えめに。

変化の大きいギミックはエフェクトを強調するようにしてください。



← 過去の映像(例)

以上