

タイム・リコレクション イメージボード仕様書		更新日	2007.09.07
村と町のイメージボード	Ver.1.1	更新者	高橋 詔子

この資料は、村と町に関する設定をまとめたものです。

始まりの村

項目	時間	内容
名前		・ファミリア(家族)
気候		・寒い気候。 ・雪は降らない。
村の特徴	過去	・戦いから逃げてきた人が集まって、大きな平屋に避難している。 ・平屋は木で出来ていて、しっかりとした造り。 ・丸太組工法(ブロックワーク)の建物。
	現在	・大きな平屋の一軒家に、村人全員が住んでいる小規模な村 ・村人は20人くらい。
村の状況	過去	・生活の雰囲気無く、家一軒しかない。 ・さまざまな村から逃げてきた人が集まっている。
	現在	・村人全員が家族についての記憶を失っている。 ・畑があって家畜がいて全員が家族のように協力しあっている。 ・家畜(牛5頭・鶏7羽程度)がいる。
服装	過去	・ボロボロな薄汚れた服、鎧を着ている人もいる。
	現在	・長袖、質素な布の服。
人々の特徴	過去	・蘇憶使いと人の戦いから逃れてきた。 ・戦争で家族などを失ったため、他人と関わらず、まとまりのない人々。
	現在	・家族の記憶を失い、村人全員が家族のように協力し合って生活している。 ・農業を営んで生活している。 ・森に狩りに行く獵師がいる。 ・村長がいる。(村のリーダー)
村にある物	過去	・木で出来たしっかりとした造りの大きな平屋が一軒。 ・村に小川が流れている。
	現在	・木で出来た大きな平屋の家。 ・小川が流れている。 ・家の中心に暖炉がある。 ・小さい畑が6面くらいある。 ・家畜を飼っている柵がある。 ・村の周りを囲む柵がある。
地理		・針葉樹の深い森の中。
外観イメージ		・ ハイジの家 (家のイメージ この家を大きくした感じ) ・ 針葉樹林 (村の周りの森のイメージ) ・ロシアの農家(建物)
BGM イメージ		

壊れた村

項目	時間	内容
名前		・ジュテルカス(捨てる)
気候		・やや寒い気候で雪は降らない。
村の特徴	過去	・蘇憶使いと人が一緒に生活していた村。 ・蘇憶使いにモンスターから守ってもらっていた。
	現在	・蘇憶使いと人の戦いによって滅びた村。 ・人が住んでなく、人も魔物が住んでいるという噂で近づかない。
村の状況	過去	・争いが始まって変わらずに、蘇憶使いと人が共に過ごしていた。 ・農業が盛ん。 ・港町との交流で生活しているためやや発展している。 ・石造りの建物。
	現在	・村のいたる所が壊れていて、誰も住んでいない。 ・誰も住んでなくて、誰も近寄らない。 ・魔物が住んでいる。 ・剣が落ちている、荒れているなど、戦いの跡を多く残している。
服装	過去 現在	・長袖(薄着) ・布で出来た服。
人々の特徴	過去	・穏やかな平和主義者な人々がいる。 ・戦っても弱い。 ・蘇憶使いに偏見が無い。 ・蘇憶使いは村人を守ることで生活している。
	現在	・魔物が住んでいる。
村にある物	過去	・畑。 ・石造りの家。 ・家の中には暖炉がある。
	現在	・壊れた建物。 ・武器や鎧が落ちている。 ・草がおおい茂っている。 ・枯れた木がある。(燃えてしまった木もある) ・蘇憶が出来る物(始まりの村の人の記憶が入っている)
地理		・山の近くに作られた村。
外観イメージ		・ 西ドイツ・フランクフルト (町並みと建物のイメージ) ・イギリス・スコットランド
BGM イメージ		

港町

項目	時間	内容
名前		・オーソン(水と魚)
気候		・暑い気候。
町の特徴	過去	・武器を作る工場と武器の多い港町。 ・外の島との交流で発展している。
	現在	・壊れた工場と漁港がある港町。 ・漁業が盛ん。 ・外の島との交流は行われていない。
町の状況	過去	・武器屋が栄えている。 ・漁業は発展していない。 ・商業区と工業区がある。 ・生活水準は豊か。 ・工場が機能している。
	現在	・使われていない工場がある。 ・漁業で栄えている。 ・武器が捨てられている。 ・生活水準は普通程度。(お金に困らず、生活も苦しくなく、危険じゃない) ・石造りの建物と道。
服装	過去	・半袖(軽装) ・工場の作業服。
	現在	・半袖(軽装) ・漁師の服。 ・工場の作業着は着ている人はいない。
人々の特徴	過去	・武器を売って生活している。 ・武器は商売道具。 ・手先が器用。 ・蘇憶使いも人間も客。 ・武器を提供している事で、争いには狙われないようにしている。
	現在	・武器の記憶がなくなっている。 ・漁業が盛ん。 ・工場に関心がない。 ・体格のいい人がたくさんいる。(元鍛冶屋だったが面影は無い) ・魚を取って生活している。 ・日焼けしている人がいる。
町にある物	過去	・武器屋。 ・外の島の人がすごしていたりする。 ・工場。 ・豪華な宿屋がある。 ・大きな船。 ・石造りの建物
	現在	・壊れた工場。 ・捨てられた武器。 ・小さな船が停泊している。 ・魚市場。 ・武器屋の看板がついた宿屋。 ・豪華な宿屋が廃れている。
地理		・海沿い。
外観イメージ		・ ギリシャ・ミコノス島 (埠頭のイメージ) ・ 工場 (工場の建物イメージ) ・イタリアの港町
BGM イメージ		

大都市

項目	時間	内容
名前		・グランミリュ(大きな・真ん中)
気候		・暑い気候。
町の特徴	過去	・レンガ造りの二階建ての家が並ぶように建っている。
	現在	・大陸を統治している城と軍のある大都市。 ・町全体が大きな城壁で囲まれている。 ・町の中央に城、その近くに兵舎が建てられている。
町の状況	過去	・軍人が多い。・貧富の差が激しくない。 ・町に活気があり、人が多い。(商店が賑わっている。人で溢れかえっている)
	現在	・教会の周りに家を失った人たちが集まっている。 ・必要なくなって軍人が少なくなった。・貧富の差が激しい。 ・町に活気があまりない。(閉まっている店が多々ある)・人も少ない。
服装	過去	・軍人は軍服。・半袖(薄着)
	現在	・軍人は軍服。・半袖(薄着)
人々の特徴	過去	・家を失った人たちは少ない。
	現在	・貧富の差が激しくて家を失った人たちが多くいる。
町にある物	過去	・城と軍施設。・城は水の流れる堀で守られている。 ・大きい教会。
	現在	・大きな教会がある。・城は水の流れる堀で守られている。 ・町の中心に城と軍施設がある。 ・石造りの建物。
地理		・湖の近くに作られた町。
外観イメージ		・ フィレンツェ (町並みのイメージ) ・ 城のイメージ ・イギリス・ロンドン
BGM イメージ		

砂漠の町

項目	時間	内容
名前		・ソスイヤブール(社交的な)
気候		・暑い気候 ・乾燥帯
町の特徴	過去	・小さいオアシスの周りに建てられた町。 ・蘇憶使いと人間と一緒に暮らしている。 ・植物が生えている。
	現在	・瓦礫になった崩れた家が砂に埋もれている町。 ・枯れたオアシスがある。 ・植物が生えていない。
町の状況	過去	・蘇憶使いと人間が仲良く暮らしている。 ・他の町から来た商人達がいる。 ・砂漠の休憩地点。 ・協定の時に滅んだ。
	現在	・人がいない。 ・壊れた瓦礫が砂に埋もれている。 ・白骨が埋もれている
服装	過去 現在	・ローブを着ている
人々の特徴	過去	・町の住人全員が共存派のため、争い無く仲良く暮らしている。 ・蘇憶使いと仲良く暮らしたいから、戦争には反対している。 ・大都市と蘇憶の村の中継地点。
	現在	・蘇憶使いとの戦いで、犠牲になった人が白骨になって町に点在している。
町にある物	過去	・日干しレンガ造りの平屋の建物。 ・オアシスがある。 ・サボテンがある。 ・少し立派な建物(協定を結ぼうとした場所)がある。
	現在	・枯れたオアシスがある。 ・埋もれている町の瓦礫がある。 ・貿易自体の時のお宝がある。
地理		・昔よりも砂漠が広がっている。
外観イメージ		・ ナミビア (オアシスのイメージ) ・ 町の中 (建物のイメージ) ・トゥルファン
BGM イメージ		

蘇憶の村

項目	時間	内容
名前		・カルム(静かな)
気候		・寒い気候。 ・霧がよく発生する。
村の特徴	過去	・蘇憶使いの住む拠点。
	現在	・霧のかかった静かで小さな村。 ・人が住んでいない。 ・形は残っているが、生活感が無い。
村の状況	過去	・簡素な木で出来た建物がいくつか建っている。 ・蘇憶使いがたくさん住んでいる。
	現在	・薄く霧がかかっている。 ・人がいない。 ・建物が壊れていない。
服装	過去 現在	・質素な服。
人々の特徴	過去	・協定を進めようとしている共存派と、戦いの準備をしている支配派に分かれている。 ・狩りで生活している。
	現在	
村にある物	過去	・簡素な木で出来た建物。 ・少し大きな集会所のような建物。 ・蘇憶の紋章がかたどられた物。
	現在	・廃れた建物。 ・戦いによって壊された後がある。 ・主人公達の家。 ・蘇憶の紋章がかたどられた物(予定)
地理		・森の中。
外観イメージ		・ 町周辺 ・木造の家 ・ パプアニューギニア (建物のイメージ)
BGM イメージ		

以上