

タイムリコレクションズ 仕様書		作成日	2007.07.19
エネミー画像仕様書	Ver.1.00	作成者	橋浦裕樹

この資料は、エネミーの画像サイズに関する資料です。

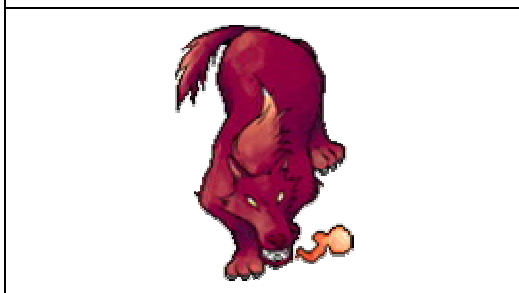
1、エネミーグラフィックの画像規格について

サイズは任意ですが、基本的には 640 × 320 のバトル画面に収まるサイズにする必要があります。

サイズ	幅	高さ
S	128pixel	128pixel
M	256pixel	256pixel

表の通り、指定 pixel 以内をお願いします。

サンプル例(S) 幅 89 / 高さ 128pixel



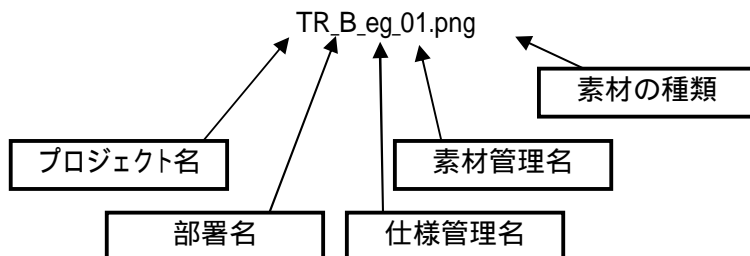
サンプル例(M) 幅 252 / 高さ 256pixel



*画像は全て RPG ツクール XP のものです。

2、ファイル名称について

ファイル名は以下のようにしてください。



1プロジェクト名について

ファイルの先頭に「タイムリコレクションズ」の略称である

「TR」を半角文字で記載します。

原則として英数文字は半角文字、ひらがな・カタカナ・漢字については全角文字を使用します。

2部署名について

ファイル名にはバトル班の略称である「B」を半角文字で記載します。

3使用管理名について

ファイル名にはエネミーグラフィックの略称である「eg」を半角小文字で記載します。

4素材管理名について

ファイル名にはエネミーの通し番号を表記します。

エネミーの通し番号は、『エネミー詳細仕様書』の上から降順でつけていきます。

ボスキャラに通し番号の表記は必要ありません。代わりにキャラクターの頭文字3つ(ローマ字)を表記します。

5素材のファイル形式について

基本的にRPGツールXPで読み込み可能なPNG形式の素材を推奨します。

以上