

タイムリコレクション 仕様書		作成日	2007.08.30
ユーザーインターフェース構成について	Ver.1.00	作成者	白岩 絵美

この資料はゲームプレイ時に表示される画面構成についての資料です。

1、通常時(マップ)画面について

会話時の画面構成は以下のようになります。



:バスタップグラフィックが出ます。

画像規格: 155 × 200pix

バスタップグラフィックの詳細については、バスタップグラフィック仕様書を参照してください。

:文章表示。1行目はキャラクターの名前が表示されます。

文章の規定は13文字4行です。

ウィンドウスキンはXP デフォルト搭載以外の物を使用。

詳細はウィンドウスキン詳細を参照してください。