

タイムリコレクション 仕様書		更新日	2007.08.30
イベントパート基本仕様書	Ver.0.83	更新者	白岩 絵美

この資料はイベントを RPG ツクール XP に打ち込む時の基本的なルール、内部処理に関する仕様書です。

1、自動実行イベントについて

RPG ツクール XP にイベントを打ち込む時、自動実行イベントは画面上の左上、なおかつプレイヤーキャラクターが触れることのできない位置に作製してください。

ツクール XP には自動実行イベントに関するバグが存在します。

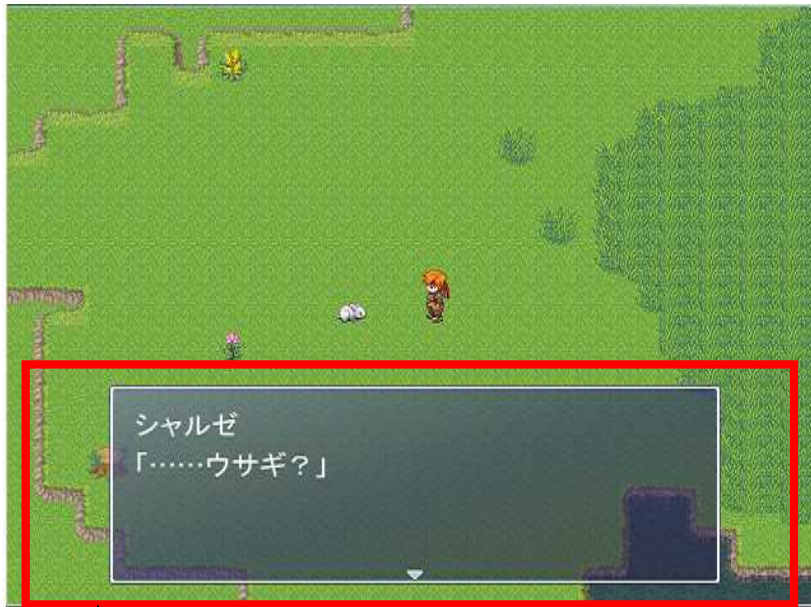
回避法については、自動実行イベント実装規約を参照してください。



画像上の赤枠の付近にイベントを作製してください。

2、自動実行イベント中のキャラクターの立ち居地の表示について

自動実行イベントが行われている場合、キャラクターの歩行グラフィックはできるだけ画面中央に置き、メッセージウィンドウに重ならないようにしてください。



この枠より上でキャラクターを動かしてください

3、NPC との会話時のバスタップグラフィックの表示について

プレイヤーキャラクターが NPC とストーリーに直接関わりのない会話をしている場合はバスタップグラフィックは表示されません。

例外でバスタップグラフィックが表示される NPC もあります。

以上