

タイムリコレクション 仕様書		更新日	2007.08.30
ドットキャラクターサイズ仕様書	Ver.1.2	更新者	竹田 有恒

この資料は、移動時に表示されるドットで作成されたキャラクター画像
(以下ドットキャラ)のツール XP での制限、および作成時の注意点を記した資料です。

1、ファイル名称および保存形式について

提出時のファイル名は「TR_E_管理名(例 DT_SHA00).png」とします。

保存形式は png 形式で統一してください。

2、pixel 指定について

画像の幅・高さの pixel 指定については、実装時の不具合を回避するために、
下記の指定を厳守してください。

3、ドットキャラクターグラフィック仕様

全体サイズ

幅 128pixel

高 192pixel

1マス(赤枠)

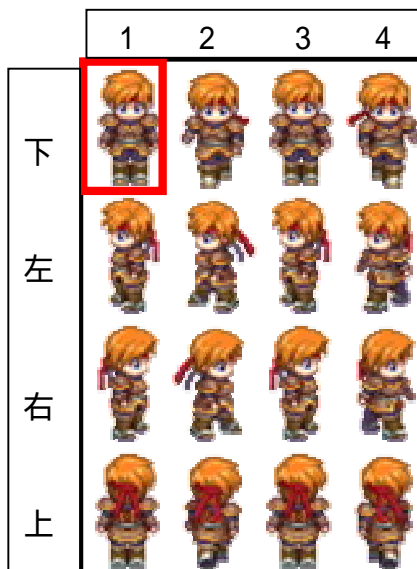
幅 32pixel

高 48pixel

背景:透過色

キャラクター1体につき1ファイル使用してください。

サイズは上記の pixel 幅で、4方向(下、左、右、上)×4
パターンの計16パターンを規定順序で(右図)のように
並べてください。



サンプル
(RPG ツール XP より
画像引用)

以上